



ਗਲਾਸਗੋ ਵਿਗਿਆਨ ਕੇਂਦਰ ਦੇ ਮੁੱਖ ਚਿੰਨਿਤ ਰਸਤੇ



Punjabi
ਪੰਜਾਬੀ

GLASGOW
**SCIENCE
CENTRE!**

Registered Scottish charity SC030809



**ਗਲਾਸਗੋ ਸਾਇੰਸ ਸੈਂਟਰ ਦੇ ਸਭ ਤੋਂ ਵਧੀਆ ਬਿੱਟ ਖੋਜਣ
ਲਈ ਇਸ ਟ੍ਰੇਲ ਦਾ ਪਾਲਣ ਕਰੋ।**

ਕੀ ਉਮੀਦ ਕਰਨੀ ਹੈ



ਫ੍ਰੇਲ ਤੁਹਾਨੂੰ 10 ਵੱਖ-ਵੱਖ ਸਟਾਪਾਂ 'ਤੇ ਲੈ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਹਰ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਤੁਹਾਨੂੰ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਮਿਲੇਗੀ।



ਤੁਸੀਂ ਜਿੰਨੀ ਤੇਜ਼ੀ ਨਾਲ ਜਾਂ ਜਿੰਨੀ ਹੌਲੀ ਤੁਸੀਂ ਚਾਰੇ ਫ੍ਰੇਲ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘ ਸਕਦੇ ਹੋ.



ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਲੋਕ ਟ੍ਰੇਲ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨ ਲਈ
ਲਗਭਗ 45 ਮਿੰਟ ਲੈਂਦੇ ਹਨ.

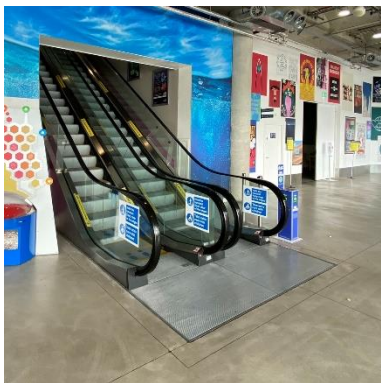
ਕੇਂਦਰ ਦੇ ਦੁਆਲੇ ਹੋਣਾ



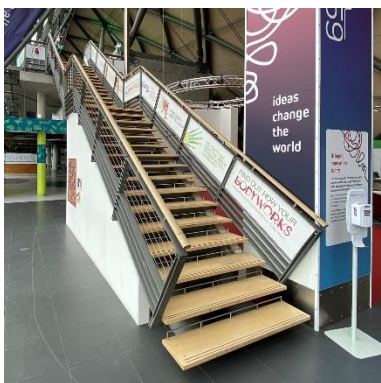
ਟ੍ਰੇਲ ਤੁਹਾਨੂੰ 4 ਵੱਖ-ਵੱਖ ਮੰਜ਼ਿਲਾਂ 'ਤੇ ਰੁਕਣ ਲਈ
ਲੈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ.



ਮੰਜ਼ਿਲਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਜਾਣ ਲਈ, ਤੁਸੀਂ 2 ਵਿੱਚੋਂ 1
ਲਿਫਟ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ.

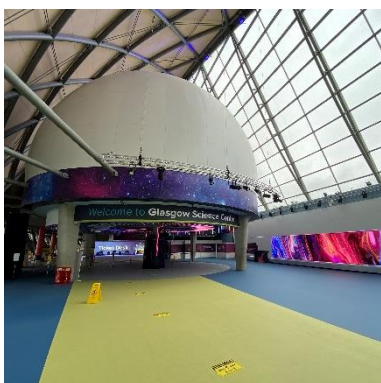


ਜਾਂ ਤੁਸੀਂ ਜ਼ਮੀਨੀ ਮੰਜ਼ਿਲ ਅਤੇ ਮੰਜ਼ਿਲ 1 ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਐਸਕੇਲੇਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ।



1, 2 ਅਤੇ 3 ਮੰਜ਼ਿਲਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਪੌੜੀਆਂ ਹਨ।

ਜਾਨਣ ਲਈ ਚੰਗਾ ਹੈ



ਤੁਸੀਂ ਜ਼ਮੀਨੀ ਮੰਜ਼ਿਲ 'ਤੇ ਇਮਾਰਤ ਵਿੱਚ ਦਾਖਲ ਹੋਵੋ।



ਹੇਠਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ, ਮੰਜ਼ਿਲ 2 ਅਤੇ ਮੰਜ਼ਿਲ 3 'ਤੇ
ਪਖਾਨੇ ਹਨ।



ਫਲੋਰ 1 'ਤੇ ਕੋਈ ਪਖਾਨੇ ਨਹੀਂ ਹਨ।



ਹੇਠਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ ਤੇ ਇੱਕ ਕੈਫੇ ਹੈ।

ਮਦਦ ਮੰਗਣੀ



ਜੇਕਰ ਤੁਹਾਡੇ ਕੋਈ ਸਵਾਲ ਹਨ, ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਸਾਡੇ
ਸਟਾਫ਼ ਦੇ ਕਿਸੇ ਮੈਂਬਰ ਨੂੰ ਪੁੱਛ ਸਕਦੇ ਹੋ।

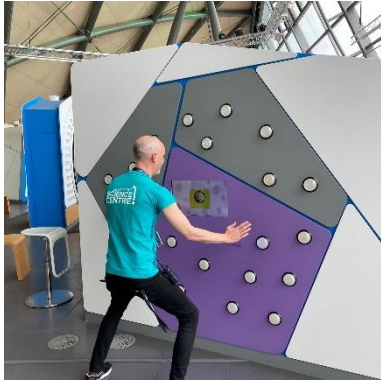


ਤੁਸੀਂ ਸਾਡੇ ਸਟਾਫ਼ ਨੂੰ ਉਹਨਾਂ ਦੀ ਵਰਦੀ ਦੇ ਨੀਲੇ-
ਹਰੇ ਰੰਗ ਤੋਂ ਪਛਾਣ ਸਕਦੇ ਹੋ.



ਸਾਡਾ ਸਟਾਫ਼ ਵੀ ਮਦਦ ਕਰ ਸਕਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਕੋਈ
ਵੀ ਗਤੀਵਿਧੀ ਟੁੱਟ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਜਾਂ ਗੁੰਮ ਹੁੰਦੀ ਹੈ.

ਕਦਮ 1: ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆ ਟਾਈਮਰ



ਇਸ ਪੜਾਅ 'ਤੇ ਇਹ ਮਾਪਣ ਲਈ ਇੱਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੈ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਕਿੰਨੀ ਜਲਦੀ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ।

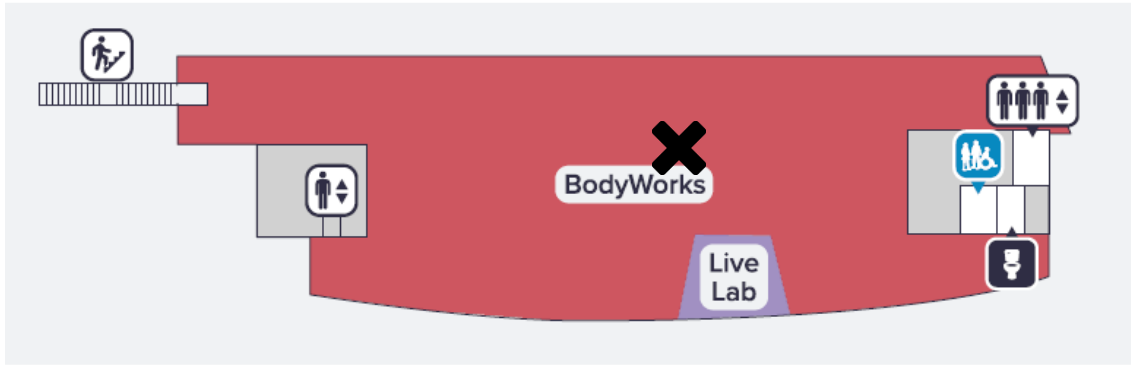
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



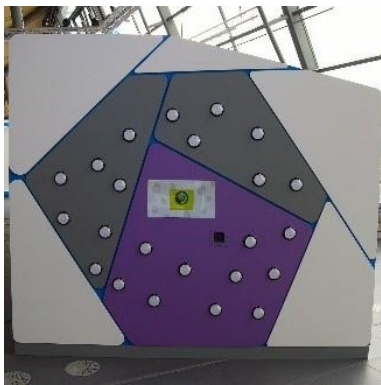
ਇਹ ਪੜਾਅ ਮੰਜ਼ਿਲ 3 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਸਟਾਪ ਨੂੰ ਬਾਡੀਵਰਕਸ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ ਵਿੱਚ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।

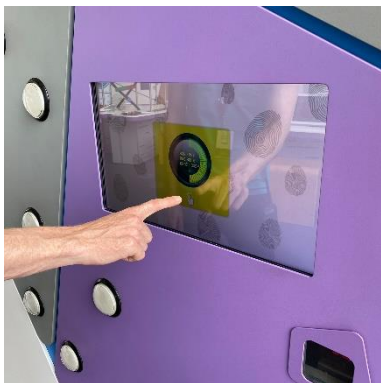


ਇਹ ਪੜਾਅ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਕਾਲੇ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।

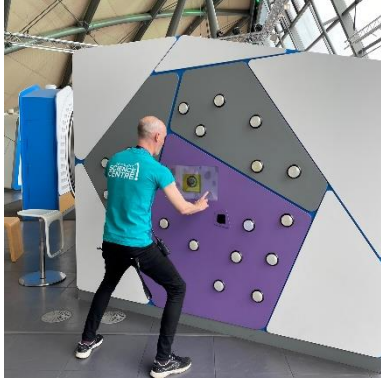


ਰਿਐਕਸ਼ਨ ਟਾਈਮਰ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਬਟਨਾਂ ਵਾਲੀ ਕੰਧ ਵਾਂਗ ਦਿਸਦਾ ਹੈ।

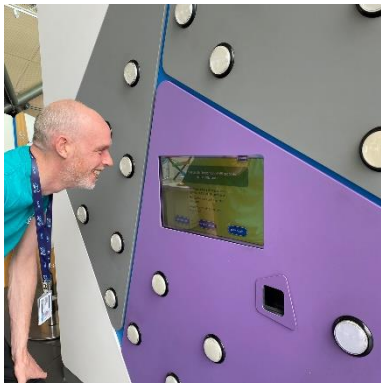
ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਨਿਰਦੇਸ਼ਾਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਨ ਲਈ ਟੱਚਸਕ੍ਰੀਨ 'ਤੇ ਟੈਪ ਕਰੋ।



ਆਨ-ਸਕ੍ਰੀਨ ਨਿਰਦੇਸ਼ਾਂ ਦੀ ਪਾਲਣਾ ਕਰੋ.



ਇੱਕ ਵਾਰ ਗਤੀਵਿਧੀ ਖਤਮ ਹੋਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ,
ਤੁਹਾਨੂੰ ਤੁਹਾਡਾ ਸਕੋਰ ਦਿੱਤਾ ਜਾਵੇਗਾ.



ਤੁਹਾਡਾ ਸਕੋਰ ਜਿੰਨਾ ਛੋਟਾ ਹੋਵੇਗਾ, ਤੁਹਾਡਾ
ਨਤੀਜਾ ਓਨਾ ਹੀ ਵਧੀਆ ਹੋਵੇਗਾ।

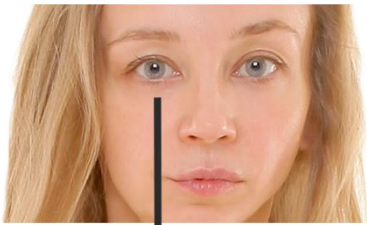


ਤੁਹਾਡੇ ਗਰੁੱਪ ਵਿੱਚ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟਾ ਸਕੋਰ ਕਿਸ ਕੋਲ
ਹੈ?

ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਇਹ ਗਤੀਵਿਧੀ ਤੁਹਾਡੇ ਸਰੀਰ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ ਲੈਣ ਅਤੇ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆ ਕਰਨ ਦੀ ਯੋਗਤਾ ਨੂੰ ਮਾਪਦੀ ਹੈ।



Eye

ਤੁਹਾਡੀਆਂ ਅੱਖਾਂ ਰੋਸ਼ਨੀ ਦੇਖਦੀਆਂ ਹਨ ਅਤੇ ਤੁਹਾਡੇ ਦਿਮਾਗ ਨੂੰ ਸੁਨੇਹਾ ਦਿੰਦੀਆਂ ਹਨ।



ਤੁਹਾਡਾ ਦਿਮਾਗ ਫਿਰ ਰੋਸ਼ਨੀ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨ ਲਈ ਤੁਹਾਡੇ ਹੱਥ ਨੂੰ ਸੁਨੇਹਾ ਭੇਜਦਾ ਹੈ।



ਤੇਜ਼ੀ ਨਾਲ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆ ਕਰਨ ਦੇ ਯੋਗ ਹੋਣਾ ਖੇਡਾਂ ਵਿੱਚ ਲਾਭਦਾਇਕ ਹੈ, ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਫੁੱਟਬਾਲ।



ਸੋਚੋ: ਜਲਦੀ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆ ਕਰਨਾ ਹੋਰ ਕਿੱਥੇ
ਲਾਭਦਾਇਕ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ?



ਸੰਕੇਤ: ਤੇਜ਼ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆਵਾਂ ਖ਼ਤਰੇ ਤੋਂ ਬਚਣ ਵਿੱਚ
ਸਾਡੀ ਮਦਦ ਕਰ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ।

ਪੜਾਅ 2: ਸਿਗਰਟ ਪੀਣ ਵਾਲੇ ਦੇ ਫੇਫੜੇ



ਇਸ ਪੜਾਅ 'ਤੇ ਫੇਫੜਿਆਂ ਦੇ 2 ਸੈੱਟਾਂ ਦੀ ਤੁਲਨਾ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

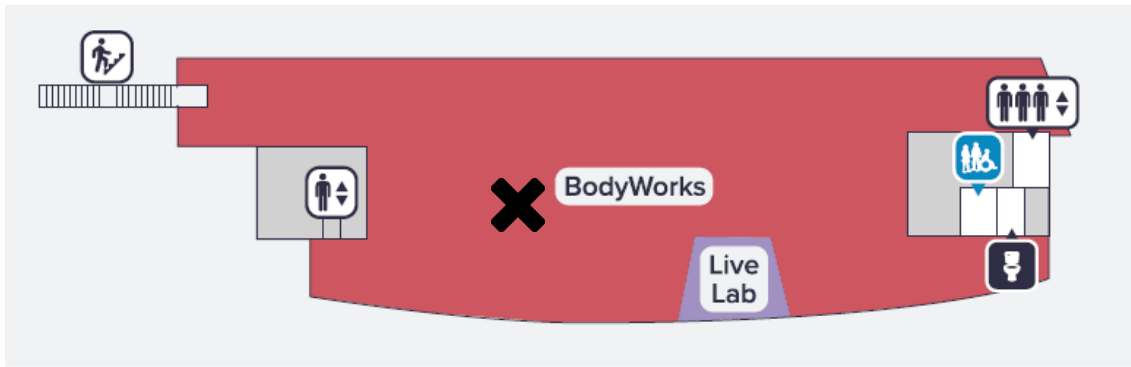
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



ਇਹ ਪੜਾਅ 3 ਮੰਜ਼ਿਲ 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਸਥਾਨ ਨੂੰ ਬਾਡੀ ਵਰਕਸ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ ਵਿੱਚ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।



ਇਹ ਪੜਾਅ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ.



ਤਮਾਕੂਨੇਸ਼ੀ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਦੇ ਫੇਫੜੇ 2 ਸਾਫ਼
ਬਕਸਿਆਂ ਵਾਲੀ ਮੇਜ਼ ਵਾਂਗ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦੇ ਹਨ
ਜਿਸ ਦੇ ਅੰਦਰ ਫੇਫੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ.

ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਸਾਫ਼ ਬਕਸਿਆਂ ਦੇ ਅੰਦਰ ਫੇਫੜਿਆਂ ਨੂੰ ਦੇਖੋ।



ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਕੋਈ ਅੰਤਰ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ?



ਹੁਣ ਆਪਣੇ ਹੱਥਾਂ ਨਾਲ ਪਲਾਸਟਿਕ ਦੇ ਥੈਲਿਆਂ ਨੂੰ ਨਿਚੋੜੋ।

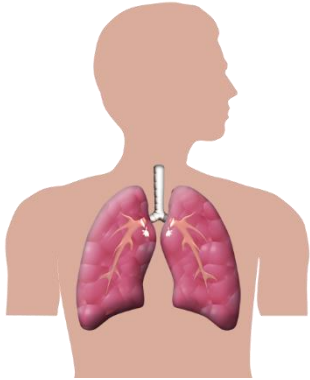


ਇਹ ਫੇਫੜਿਆਂ ਦੇ ਅੰਦਰ ਹਵਾ ਨੂੰ ਮਜਬੂਰ ਕਰਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਜੋ ਤੁਸੀਂ ਦੇਖ ਸਕੋ ਕਿ ਉਹ ਕਿਵੇਂ ਭਰਦੇ ਹਨ।



ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇਹ ਪਤਾ ਲਗਾ ਸਕਦੇ ਹੋ ਕਿ ਕਿਹੜੇ ਫੇਫੜੇ ਸਿਹਤਮੰਦ ਹਨ, ਅਤੇ ਸਿਗਾਰਟ ਪੀਣ ਵਾਲੇ ਦੇ ਕਿਹੜੇ ਫੇਫੜੇ ਹਨ?

ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਸਾਡੇ ਸਰੀਰ ਦੇ ਅੰਦਰ ਸਾਹ ਲੈਣ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰਨ ਲਈ ਸਾਡੇ ਫੇਫੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।



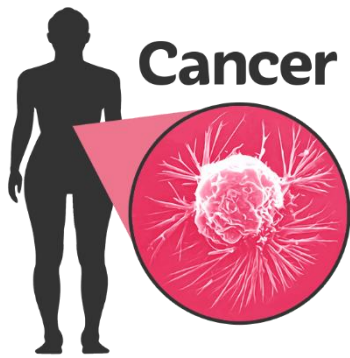
ਸਿਹਤਮੰਦ ਫੇਫੜੇ ਗੁਲਾਬੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।



ਸਿਗਰਟ ਪੀਣ ਵਾਲੇ ਵਿਅਕਤੀ ਦੇ ਫੇਫੜੇ ਕਾਲੇ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ।



ਕਾਲਾ ਰੰਗ ਟਾਰ ਤੋਂ ਆਉਂਦਾ ਹੈ, ਜੋ ਸਿਗਰਟ ਪੀਣ ਵੇਲੇ ਛੱਡਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਸਿਗਰਟ ਪੀਣ ਨਾਲ ਕੈਂਸਰ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ.



ਸੋਚੋ: ਕੋਈ ਵਿਅਕਤੀ ਆਪਣੇ ਫੇਫੜਿਆਂ ਨੂੰ
ਸਿਹਤਮੰਦ ਕਿਵੇਂ ਰੱਖ ਸਕਦਾ ਹੈ?

ਪੜਾਅ 3: ਹਾਈਡ੍ਰੋਜਨ ਰਾਕੇਟ

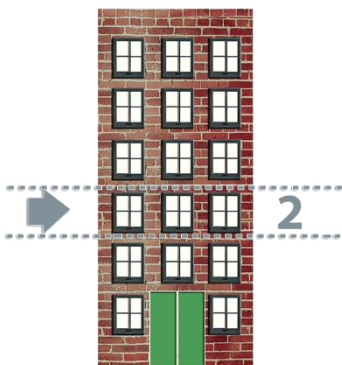


ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਇੱਕ ਅੰਦਰੂਨੀ ਰਾਕੇਟ ਲਾਂਚ ਕਰਨ ਦੀ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।



ਇਹ ਗਤੀਵਿਧੀ ਇੱਕ ਵੱਡਾ ਜ਼ੋਰਦਾਰ ਧਮਾਕਾ ਕਰਦੀ ਹੈ।

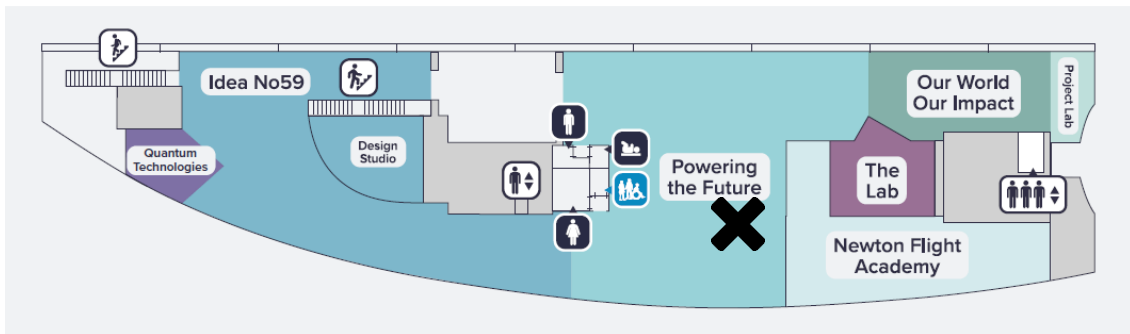
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



ਇਹ ਪੜਾਅ ਮੰਜ਼ਿਲ 2 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਪਾਵਰਿੰਗ ਦ ਫਿਊਚਰ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ ਵਿੱਚ
ਹਾਈਡ੍ਰੋਜਨ ਰਾਕੇਟ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।



ਇਹ ਪੜਾਅ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।



ਹਾਈਡ੍ਰੋਜਨ ਰਾਕੇਟ ਸ਼ੀਸ਼ੇ ਦੇ ਟੈਂਕ ਅਤੇ ਇੱਕ ਸੰਤਰੀ
ਹੈਂਡਲ ਦੇ ਨਾਲ ਇੱਕ ਮੋਜ਼ ਵਰਗਾ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦਾ
ਹੈ।

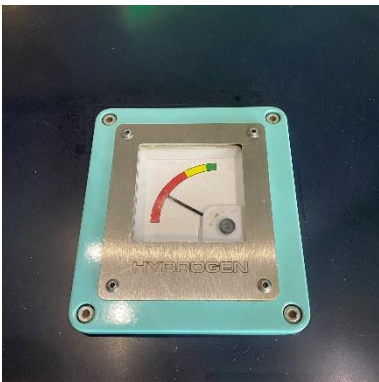
ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



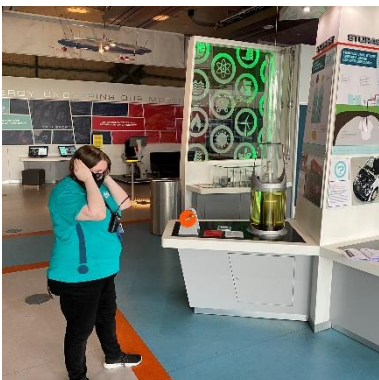
ਹੈਂਡਲ ਨੂੰ ਮੋੜਨਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ.



ਪਾਣੀ ਵਿੱਚ ਬੁਲਬੁਲੇ ਦੀ ਭਾਲ ਕਰੋ.



ਜਦੋਂ ਸੂਈ ਹਰੇ ਖੇਤਰ ਤੱਕ ਪਹੁੰਚ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਤਾਂ ਮੋੜਨਾ ਬੰਦ ਕਰੋ.



ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਕਾਉਂਟਡਾਊਨ ਸੁਣਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਵਾਪਸ ਚਲੇ ਜਾਓ।



ਤੁਹਾਡੇ ਖਿਆਲ ਵਿੱਚ ਕੀ ਹੋਵੇਗਾ?

ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਇਹ ਗਤੀਵਿਧੀ ਪਾਣੀ ਤੋਂ ਬੁਲਬੁਲੇ ਛੱਡਦੀ ਹੈ।



ਇਨ੍ਹਾਂ ਬੁਲਬੁਲਿਆਂ ਵਿੱਚ ਹਾਈਡ੍ਰੋਜਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।



ਹਾਈਡ੍ਰੋਜਨ ਊਰਜਾ ਦਾ ਭੰਡਾਰ ਹੈ, ਥੋੜਾ ਜਿਹਾ ਇੱਕ ਬੈਟਰੀ ਵਰਗਾ ਹੈ।



ਸਟੋਰ ਕੀਤੀ ਊਰਜਾ ਨੂੰ ਆਵਾਜ਼, ਗਰਮੀ ਅਤੇ ਰੋਸ਼ਨੀ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਛੱਡਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਸਟੋਰ ਕੀਤੀ ਊਰਜਾ ਨੂੰ ਆਵਾਜ਼, ਗਰਮੀ ਅਤੇ ਰੋਸ਼ਨੀ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਛੱਡਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।



ਹਾਈਡ੍ਰੋਜਨ ਨੂੰ ਕੁਝ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਵਾਹਨਾਂ ਲਈ ਬਾਲਣ ਵਜੋਂ ਵਰਤਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।



ਸੋਚੋ: ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਹਾਈਡ੍ਰੋਜਨ ਬਾਲਣ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਯਾਤਰਾ ਕਰਨਾ ਚਾਹੋਗੇ?

ਸਟਾਪ 4: ਹੈਂਡ ਕੈਂਕ ਸਕੇਲੇਕਸਟ੍ਰਿਕ



ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਲੋਕਾਂ ਦੀਆਂ ਮਾਸਪੇਸ਼ੀਆਂ ਦੁਆਰਾ ਸੰਚਾਲਿਤ ਖਿਡੌਣੇ ਵਾਲੀਆਂ ਕਾਰਾਂ ਦੀ ਰੇਸ ਕਰਨ ਦੀ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

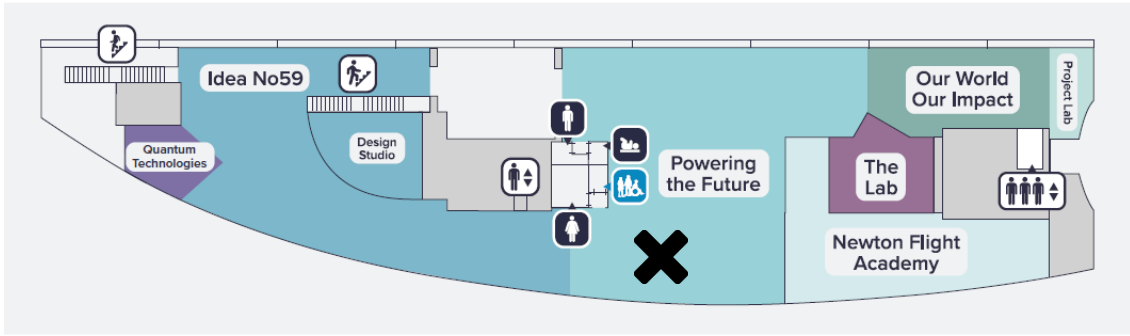
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



ਇਹ ਸਟਾਪ ਦੂਜੀ ਮੰਜ਼ਿਲ 2 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਪਾਵਰਿੰਗ ਦ ਫਿਊਚਰ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ ਵਿੱਚ ਹੈਂਡ ਕੈਂਕ ਸਕੇਲੇਕਸਟ੍ਰਿਕ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।

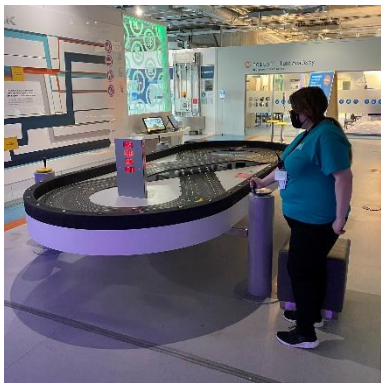


ਇਹ ਸਟਾਪ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।



ਹੈਂਡ ਕ੍ਰੈਕ ਸਕੇਲੇਕਸਟ੍ਰਿਕ 4 ਰੰਗਦਾਰ ਹੈਂਡਲਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਇੱਕ ਖਿਡੌਣਾ ਰੇਸਟ੍ਰੈਕ ਵਰਗਾ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।

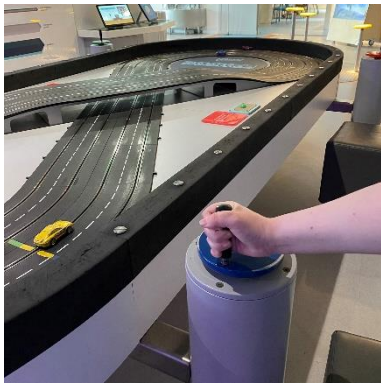
ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਆਪਣੇ ਆਪ ਨੂੰ 4 ਰੰਗਦਾਰ ਹੈਂਡਲਾਂ ਵਿੱਚੋਂ 1 'ਤੇ ਰੱਖੋ।



ਹੈਂਡਲ ਦਾ ਰੰਗ ਤੁਹਾਨੂੰ ਦਿਖਾਉਂਦਾ ਹੈ ਕਿ ਇਹ ਕਿਸ
ਰੇਸਟ੍ਰੈਕ ਨੂੰ ਨਿਯੰਤਰਿਤ ਕਰਦਾ ਹੈ।



ਆਪਣੀ ਕਾਰ ਨੂੰ ਮੂਵ ਕਰਨ ਲਈ ਹੈਂਡਲ ਨੂੰ ਮੋੜੋ।



ਜੇਕਰ ਕਾਰ ਨਹੀਂ ਚਲਦੀ ਹੈ, ਤਾਂ ਇਸ ਨੂੰ ਉਸੇ ਰੰਗ
ਨਾਲ ਟਰੈਕ 'ਤੇ ਚੁੱਕੋ।



ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਦੌੜ ਜਿੱਤਣ ਲਈ ਲੋੜੀਂਦੀ ਸ਼ਕਤੀ ਪ੍ਰਦਾਨ
ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ?

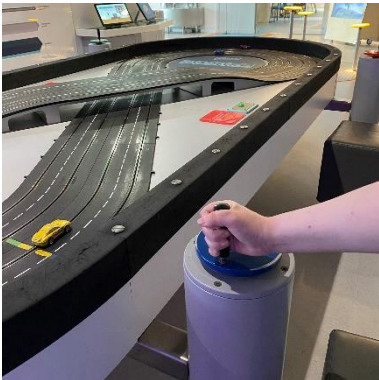
ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਇਹ ਗਤੀਵਿਧੀ ਖਿਡਾਏ ਸਕੇਲਐਕਸਟ੍ਰੀਕ ਦੁਆਰਾ ਪ੍ਰੇਰਿਤ ਹੈ।



ਸਕੇਲਐਕਸਟ੍ਰੀਕ ਕਾਰਾਂ ਬਿਜਲੀ ਦੁਆਰਾ ਸੰਚਾਲਿਤ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।



ਇਸ ਗਤੀਵਿਧੀ ਵਿੱਚ, ਬਿਜਲੀ ਹੈਂਡਲਾਂ ਤੋਂ ਆਉਂਦੀ ਹੈ।



ਯੂਕੇ ਵਿੱਚ ਇਲੈਕਟ੍ਰੀਕ ਕਾਰਾਂ ਵਧੇਰੇ ਪ੍ਰਸਿੱਧ ਹੋ ਰਹੀਆਂ ਹਨ।



ਇਲੈਕਟ੍ਰਿਕ ਕਾਰਾਂ ਉਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਪ੍ਰਦੂਸ਼ਣ ਨਹੀਂ ਪੈਦਾ ਕਰਦੀਆਂ ਜਿਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਪੈਟਰੋਲ ਜਾਂ ਡੀਜ਼ਲ ਨਾਲ ਚੱਲਣ ਵਾਲੀਆਂ ਕਾਰਾਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।



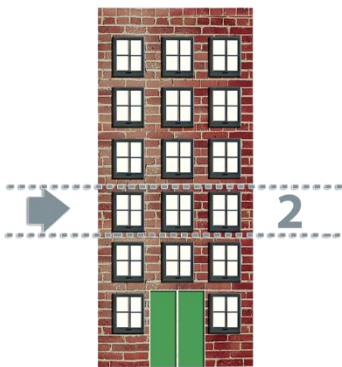
ਇੱਕ ਵਿਚਾਰ ਕਰੋ: ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਇਲੈਕਟ੍ਰਿਕ ਕਾਰ ਵਿੱਚ ਸਫ਼ਰ ਕਰਨਾ ਚਾਹੋਗੇ?

ਸਟਾਪ 5: ਸਹਿਯੋਗੀ ਰੇਬੋਟ



ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਇੱਕ ਰੇਬੋਟ ਦੇ ਵਿਰੁੱਧ ਇੱਕ ਗੇਮ ਖੇਡਣ ਲਈ ਇੱਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

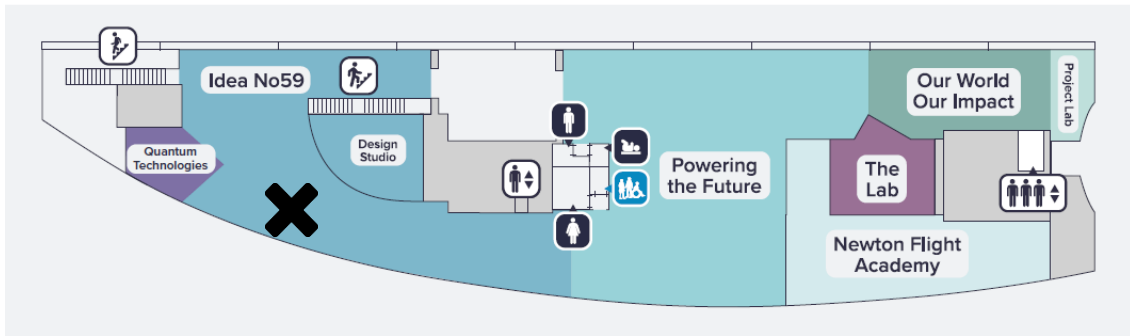
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



ਇਹ ਸਟਾਪ ਮੰਜ਼ਿਲ 2 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ Idea No59 ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ ਵਿੱਚ ਸਹਿਯੋਗੀ ਰੇਬੋਟ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।

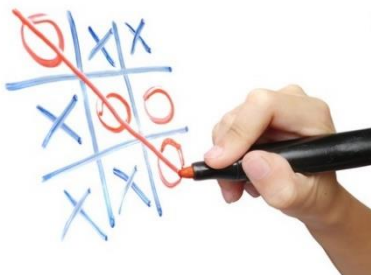


ਇਹ ਸਟਾਪ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।

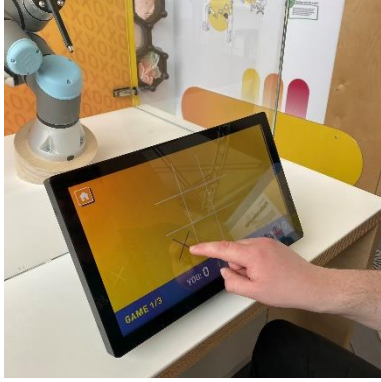


ਸਹਿਯੋਗੀ ਰੋਬੋਟ ਸ਼ੀਸ਼ੇ ਦੇ ਕੇਸ ਵਾਲੀ ਲੱਕੜ ਦੀ ਮੇਜ਼ ਵਰਗਾ ਦਿਸਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਰੋਬੋਟ ਦੀ ਬਾਂਹ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਇਸ ਗਤੀਵਿਧੀ ਵਿੱਚ ਤੁਸੀਂ ਰੋਬੋਟ ਦੇ ਵਿਰੁੱਧ ਨੇਟਸ ਅਤੇ ਕਰਾਸ ਦੀ ਇੱਕ ਖੇਡ ਖੇਡੋਗੇ।



ਨਿਰਦੇਸ਼ਾਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਨ ਲਈ ਟੱਚਸਕ੍ਰੀਨ 'ਤੇ
ਟੈਪ ਕਰੋ।



ਆਨ-ਸਕ੍ਰੀਨ ਨਿਰਦੇਸ਼ਾਂ ਦੀ ਪਾਲਣਾ ਕਰੋ।



ਦੇਖੋ ਜਿਵੇਂ ਰੋਬੋਟ ਆਪਣੀਆਂ ਚਾਲਾਂ ਕਰਦਾ ਹੈ।

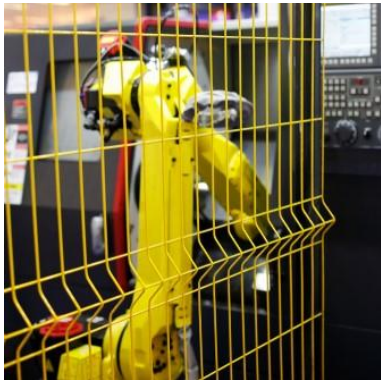


ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਰੋਬੋਟ ਨੂੰ ਹਰਾ ਸਕਦੇ ਹੋ?

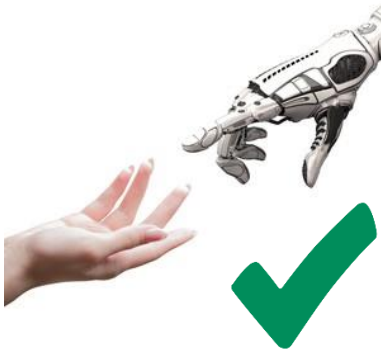
ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਕੱਚ ਦੇ ਕੇਸ ਵਿੱਚ ਰੋਬੋਟ ਇੱਕ ਆਮ ਰੋਬੋਟ ਨਹੀਂ ਹੈ.



ਫੈਕਟਰੀਆਂ ਵਿੱਚ ਸਾਧਾਰਨ ਰੋਬੋਟ ਖਤਰਨਾਕ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ।



ਸ਼ੀਸ਼ੇ ਦੇ ਕੇਸ ਵਿੱਚ ਰੋਬੋਟ ਨੂੰ ਮਨੁੱਖਾਂ ਨਾਲ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਢੰਗ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨ ਲਈ ਤਿਆਰ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ।



ਇਸ ਕਿਸਮ ਦੇ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਰੋਬੋਟ ਨੂੰ ਸਹਿਯੋਗੀ ਰੋਬੋਟ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਸਹਿਯੋਗੀ ਰੋਬੋਟ ਫੈਕਟਰੀਆਂ ਨੂੰ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਅਤੇ
ਘੱਟ ਫਾਲਤੂ ਬਣਾ ਰਹੇ ਹਨ।



ਸੋਚੋ: ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਰੋਬੋਟ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ ਚਾਹੋਗੇ?

ਸਟਾਪ 6: ਗੈਰੈਵਿਟੀ ਵੈੱਲ



ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਗੋਦਾਂ ਨੂੰ ਅੰਡਾਕਾਰ-ਆਕਾਰ ਦੇ ਚੱਕਰਾਂ ਵਿੱਚ ਘੁੰਮਾਉਣ ਦੀ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

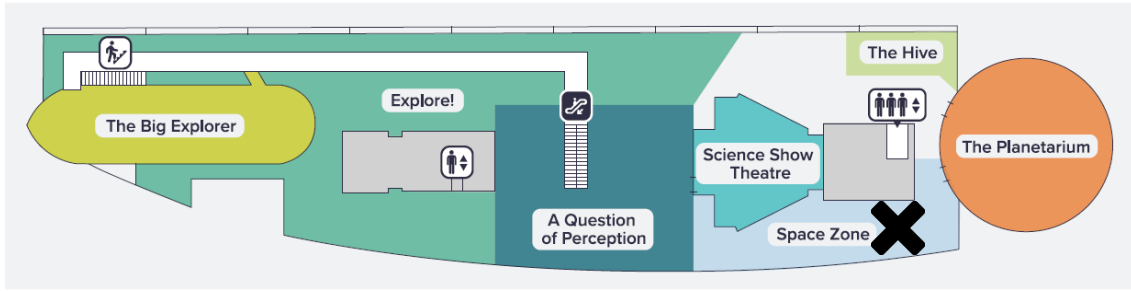
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



ਇਹ ਸਟਾਪ ਪਹਿਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਸਪੇਸ ਜ਼ੋਨ ਵਿੱਚ ਗੈਰੈਵਿਟੀ ਵੈੱਲ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।



ਇਹ ਸਟਾਪ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।



ਗ੍ਰੈਵਿਟੀ ਖੂਹ ਗੋਲ ਕਾਲੇ ਖੂਹ ਵਰਗਾ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।

ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਪਹਿਲਾਂ ਪਲਾਸਟਿਕ ਦੀਆਂ ਗੋਦਾਂ ਦੀ ਟਰੇਅ ਲੱਭੋ।



ਖੂਹ ਦੇ ਕਿਨਾਰੇ ਦੇ ਨਾਲ ਇੱਕ ਗੋਂਦ ਨੂੰ ਰੋਲ ਕਰੋ.



ਦੇਖੋ ਕਿ ਗੋਂਦ ਕਿਵੇਂ ਚਲਦੀ ਹੈ।



ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕੋ ਸਮੇਂ ਬਹੁਤ ਸਾਰੀਆਂ
ਗੋਂਦਾਂ ਨੂੰ ਰੋਲ ਕਰਦੇ ਹੋ?



ਗੋਂਦਾਂ ਦੇ ਨਾਲ-ਨਾਲ ਚੱਲਣ ਵਾਲੀ ਸ਼ਕਲ ਦਾ ਕੀ
ਨਾਮ ਹੈ?

ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਗੋਦਾਂ ਅੰਡਾਕਾਰ-ਆਕਾਰ ਦੇ ਟਰੈਕਾਂ ਵਿੱਚ ਕਟੋਰੇ ਦੇ ਦੁਆਲੇ ਘੁੰਮਦੀਆਂ ਹਨ।



ਇਹਨਾਂ ਟਰੈਕਾਂ ਨੂੰ ਐਰਬਿਟ ਵਜੋਂ ਜਾਣਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਇਸ ਕਿਸਮ ਦੀ ਗਤੀ ਨੂੰ ਗ੍ਰਹਿਆਂ ਵਿੱਚ ਵੀ ਦੇਖਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਧਰਤੀ।



ਗ੍ਰਹਿ ਅੰਡਾਕਾਰ-ਆਕਾਰ ਦੇ ਚੱਕਰ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਤਾਰੇ ਦੁਆਲੇ ਘੁੰਮਦੇ ਹਨ।



ਸੋਚੋ: ਧਰਤੀ ਕਿੰਨੀ ਵਾਰ ਸੂਰਜ ਦੇ ਚੱਕਰ
ਲਗਾਉਂਦੀ ਹੈ?



ਸੰਕੇਤ: ਇਹ ਤੁਹਾਡੇ ਜਨਮਦਿਨ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਸਮੇਂ
ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ।

ਸਟਾਪ 7: ਐਮਸ ਕਮਰਾ

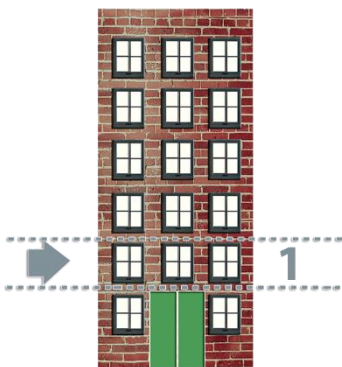


ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਤੁਹਾਨੂੰ ਵੱਡਾ ਜਾਂ ਛੋਟਾ ਦਿਖਣ ਲਈ ਇੱਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।



ਇਹ ਗਤੀਵਿਧੀ 2 ਲੋਕਾਂ ਨਾਲ ਵਧੀਆ ਕੰਮ ਕਰਦੀ ਹੈ।

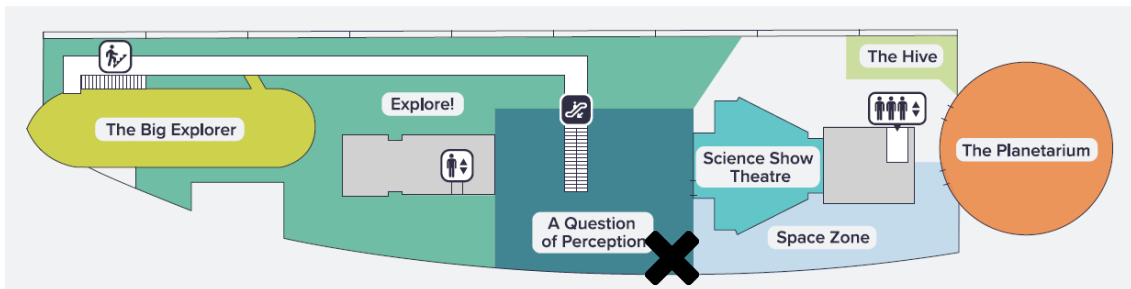
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



ਇਹ ਸਟਾਪ ਪਹਿਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਪਰਸੈਪਸ਼ਨ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ ਦੇ ਸਵਾਲ ਵਿੱਚ
ਐਮਸ ਰੂਮ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।

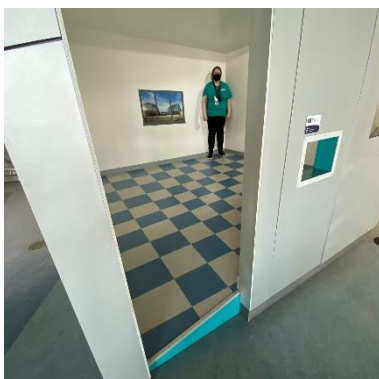


ਇਹ ਸਟਾਪ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।



ਐਮਸ ਰੂਮ ਅੰਦਰ ਇੱਕ ਢਲਾਣ ਵਾਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ ਵਾਲੇ
ਕਮਰੇ ਵਰਗਾ ਲੱਗਦਾ ਹੈ।

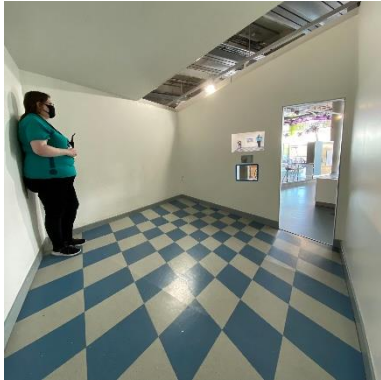
ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਕਮਰੇ ਦੇ ਅੰਦਰ ਜਾਓ ਅਤੇ ਪਿਛਲੇ ਕੋਨਿਆਂ 'ਤੇ
ਜਾਓ।



ਸਾਵਧਾਨ ਰਹੋ ਕਿਉਂਕਿ ਫਰਸ਼ ਢਲਾਨ 'ਤੇ ਹੈ।



ਆਪਣੇ ਆਪ ਨੂੰ ਸਕ੍ਰੀਨ 'ਤੇ ਦੇਖੋ।



ਕੀ ਤੁਹਾਡੀ ਉਚਾਈ ਆਮ ਵਾਂਗ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦੀ ਹੈ?



ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਅਹੁਦਿਆਂ ਦੀ ਅਦਲਾ-ਬਦਲੀ ਕਰਦੇ ਹੋ
ਤਾਂ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

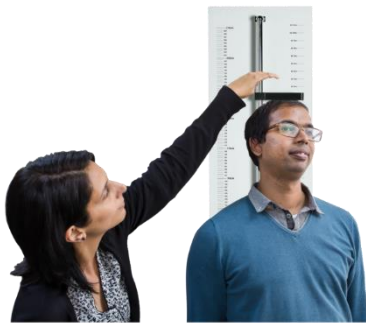
ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਇਸ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਕਮਰੇ ਨੂੰ ਐਮਸ ਰੂਮ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਕਮਰੇ ਦੀ ਅਸਾਧਾਰਨ ਸ਼ਕਲ ਤੁਹਾਡੇ ਦਿਮਾਗ ਨੂੰ
ਚਕਮਾ ਦਿੰਦੀ ਹੈ।



ਇਸ ਨਾਲ ਕਮਰੇ ਦੇ ਅੰਦਰ ਕੋਈ ਵੀ ਵਿਅਕਤੀ
ਆਪਣੇ ਨਾਲੋਂ ਵੱਡਾ ਜਾਂ ਛੋਟਾ ਦਿਖਾਈ ਦੇ ਸਕਦਾ ਹੈ।



ਇਸ ਕਿਸਮ ਦੇ ਕਮਰੇ ਨੂੰ ਕਈ ਵਾਰ ਫਿਲਮਾਂ
ਬਣਾਉਣ ਵੇਲੇ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



ਇਹ ਅਭਿਨੇਤਾਵਾਂ ਨੂੰ ਕਾਲਪਨਿਕ ਪਾਤਰਾਂ ਵਾਂਗ ਦਿਖ ਸਕਦਾ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਲਾਰਡ ਆਫ਼ ਦ ਰਿੰਗਜ਼ ਦੇ ਹੋਬਿਟਸ।



ਸੋਚੋ: ਕੀ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇੱਕ ਭਰਮ ਦੁਆਰਾ ਮੂਰਖ ਬਣਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?

ਸਟੈਪ 8: ਫਲੋਟਿੰਗ ਹੈਡ ਇਲਯੂਸ਼ਨ

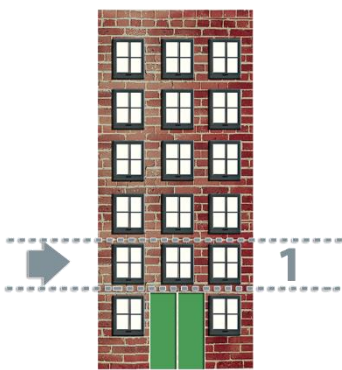


ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦਿਖਣ ਲਈ ਇੱਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਤੁਹਾਡਾ ਸਿਰ ਮੇਜ਼ 'ਤੇ ਬੈਠਾ ਹੋਵੇ।



ਇਹ ਗਤੀਵਿਧੀ 2 ਲੋਕਾਂ ਨਾਲ ਵਧੀਆ ਕੰਮ ਕਰਦੀ ਹੈ।

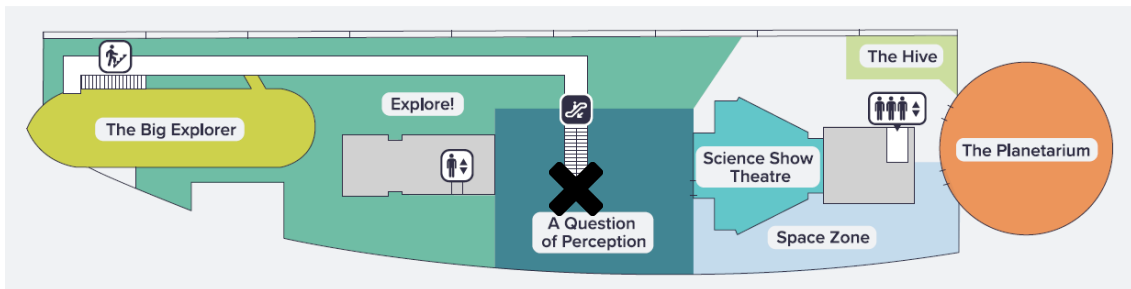
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



ਇਹ ਸਟਾਪ ਪਹਿਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਪਰਸੈਪਸ਼ਨ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ ਦੇ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਵਿੱਚ
ਫਲੋਟਿੰਗ ਹੈਡ ਇਲਯੂਸ਼ਨ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ।

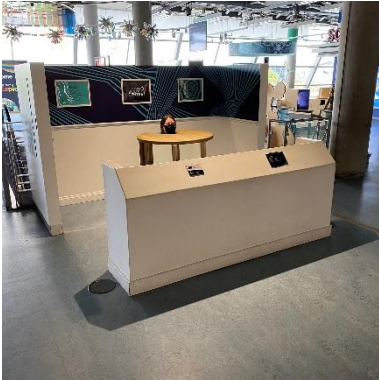


ਇਹ ਸਟਾਪ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।



ਫਲੋਟਿੰਗ ਹੈਡ ਇਲਿਊਜ਼ਨ ਗੋਲ ਲੱਕੜ ਦੇ ਮੇਜ਼
ਵਰਗਾ ਦਿਸਦਾ ਹੈ।

ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਤੁਹਾਡੇ ਸਾਥੀ ਨੂੰ ਛੋਟੀ ਚਿੱਟੀ ਕੰਧ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਰਹਿਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।



ਲੱਕੜ ਦੇ ਮੇਜ਼ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਜਾਓ.



ਆਪਣੇ ਸਿਰ ਨੂੰ ਪਾੜੇ ਵਿੱਚ ਰੱਖੋ।



ਤੁਹਾਡਾ ਸਾਥੀ ਤੁਹਾਡਾ ਸਿਰ ਦੇਖ ਸਕਦਾ ਹੈ ਪਰ ਤੁਹਾਡੇ ਸਰੀਰ ਨੂੰ ਨਹੀਂ।



ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆ ਕੀ ਹੈ?

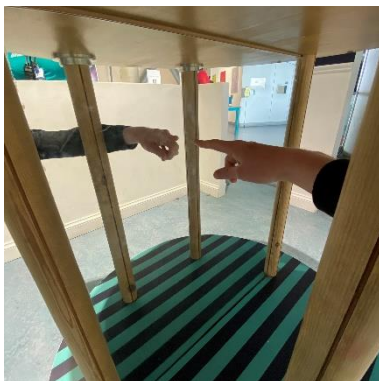
ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਇਹ ਗਤੀਵਿਧੀ ਸ਼ੀਸ਼ੇ ਦੇ ਕਾਰਨ ਕੰਮ ਕਰਦੀ ਹੈ.



ਸ਼ੀਸ਼ਾ ਮੇਜ਼ ਦੇ ਹੇਠਾਂ ਲੁਕਿਆ ਹੋਇਆ ਹੈ.



ਤੁਹਾਡਾ ਸਾਥੀ ਸ਼ੀਸ਼ੇ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਤੀਬਿੰਬ ਦੇਖਦਾ ਹੈ।



ਪ੍ਰਤੀਬਿੰਬ ਤੁਹਾਡੇ ਸਾਥੀ ਦੇ ਦਿਮਾਗ ਨੂੰ ਚਲਾਕ ਕਰਦਾ ਹੈ।



ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਭਰਮ ਵਿਗਿਆਨੀਆਂ ਨੂੰ ਮਨੁੱਖੀ ਦਿਮਾਗ ਨੂੰ ਸਮਝਣ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਨ।



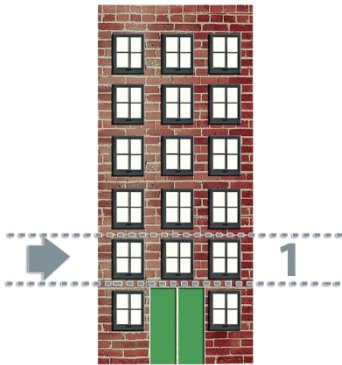
ਸੋਚੋ: ਤੁਸੀਂ ਹੋਰ ਕਿਹੜੇ ਭੁਲੇਖੇ ਜਾਣਦੇ ਹੋ?

ਸਟਾਪ 9: ਥਰਮਲ ਇਮੇਜਿੰਗ ਕੈਮਰਾ



ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਤੁਹਾਡੇ ਸਰੀਰ ਦੀ ਗਰਮੀ ਨੂੰ ਵੇਖਣ ਲਈ ਇੱਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

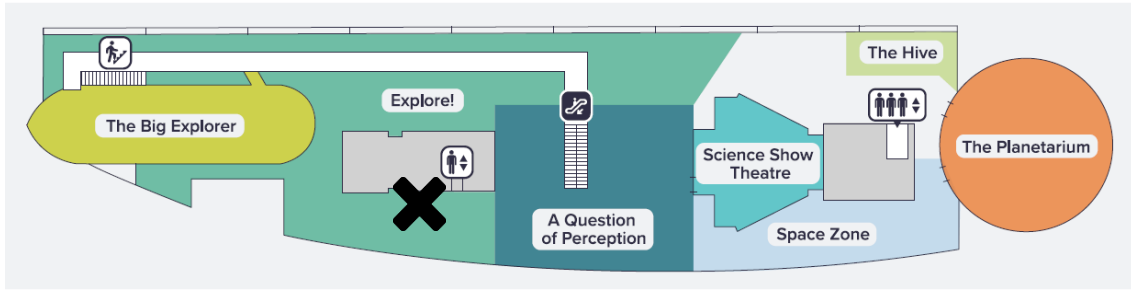
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



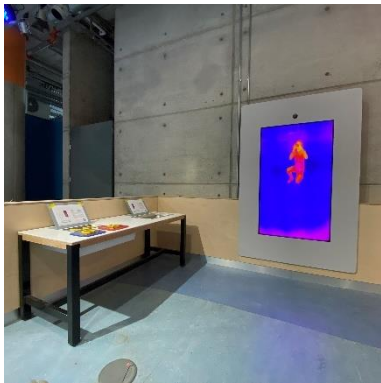
ਇਹ ਸਟਾਪ ਪਹਿਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਐਕਸਪਲੋਰ ਵਿੱਚ ਥਰਮਲ ਇਮੇਜਿੰਗ ਕੈਮਰਾ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ! ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ।

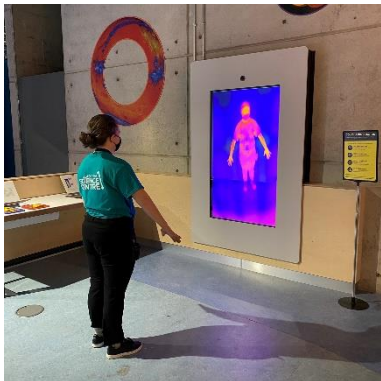


ਇਹ ਸਟਾਪ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।



ਥਰਮਲ ਇਮੇਜਿੰਗ ਕੈਮਰਾ ਨੇੜੇ ਦੇ ਟੇਬਲ ਦੇ ਨਾਲ ਕੰਧ 'ਤੇ ਇੱਕ ਵੱਡੀ ਟੀਵੀ ਸਕ੍ਰੀਨ ਵਰਗਾ ਦਿਸਦਾ ਹੈ।

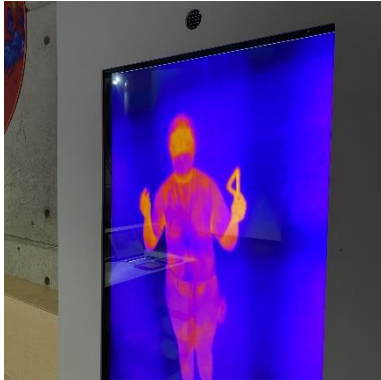
ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



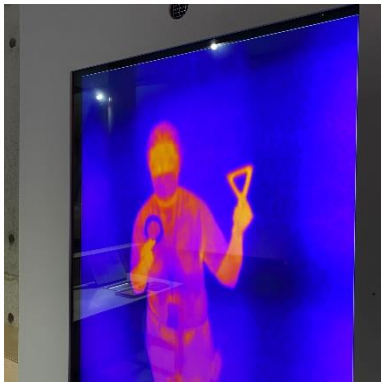
ਟੀਵੀ ਸਕ੍ਰੀਨ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਜਾਓ।



ਰੰਗ ਤੁਹਾਨੂੰ ਦਿਖਾਉਂਦੇ ਹਨ ਕਿ ਕੋਈ ਚੀਜ਼ ਕਿੰਨੀ ਗਰਮ ਜਾਂ ਠੰਡੀ ਹੈ।



ਤੁਹਾਡਾ ਸਰੀਰ ਗਰਮ ਹੈ, ਇਸ ਲਈ ਇਹ ਲਾਲ, ਪੀਲਾ ਅਤੇ ਚਿੱਟਾ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।



ਤੁਹਾਡੇ ਆਲੇ ਦੁਆਲੇ ਦਾ ਕਮਰਾ ਠੰਡਾ ਹੈ, ਇਸ ਲਈ ਇਹ ਨੀਲਾ, ਜਾਮਨੀ ਅਤੇ ਕਾਲਾ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।

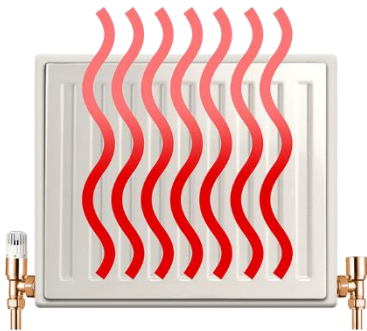


ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਆਪਣਾ ਤਾਪਮਾਨ ਬਦਲਣ ਲਈ ਮੇਜ਼ 'ਤੇ ਮੌਜੂਦ ਵਸਤੂਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ?

ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



ਟੀਵੀ ਸਕਰੀਨ 'ਤੇ ਤਸਵੀਰਾਂ ਇਨਫਰਾਰੈੱਡ ਕੈਮਰੇ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਈਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ।



ਇਨਫਰਾਰੈੱਡ ਕੈਮਰੇ ਲੋਕਾਂ ਅਤੇ ਵਸਤੂਆਂ ਦੀ ਗਰਮੀ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾ ਸਕਦੇ ਹਨ।



ਇਸ ਕਿਸਮ ਦਾ ਕੈਮਰਾ ਇੱਕ ਕਿਸਮ ਦੀ ਰੋਸ਼ਨੀ ਨੂੰ ਦੇਖ ਸਕਦਾ ਹੈ ਜੋ ਸਾਡੀਆਂ ਅੱਖਾਂ ਲਈ ਅਦਿੱਖ ਹੈ।



ਇਨਫਰਾਰੈੱਡ ਕੈਮਰੇ ਇਹ ਦੇਖਣ ਲਈ ਉਪਯੋਗੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਕਿ ਇਮਾਰਤ ਤੋਂ ਗਰਮੀ ਕਿੱਥੇ ਨਿਕਲ ਰਹੀ ਹੈ।



ਸੇਚੇ: ਇੱਕ ਪੁਲਿਸ ਹੈਲੀਕਾਪਟਰ ਇੱਕ
ਇਨਫਰਾਰੈੱਡ ਕੈਮਰਾ ਕਿਉਂ ਵਰਤ ਸਕਦਾ ਹੈ?



ਸੰਕੇਤ: ਇੱਕ ਇਨਫਰਾਰੈੱਡ ਕੈਮਰਾ ਰਾਤ ਦੇ ਸਮੇਂ ਵੀ
ਲੋਕਾਂ ਨੂੰ ਦੇਖ ਸਕਦਾ ਹੈ।

ਸਟਾਪ 10: ਬੱਬਲ ਵਾਲ



ਇਸ ਸਟਾਪ 'ਤੇ ਇੱਕ ਫਲੈਟ ਸਾਬਣ ਦਾ ਬੁਲਬੁਲਾ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਗਤੀਵਿਧੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

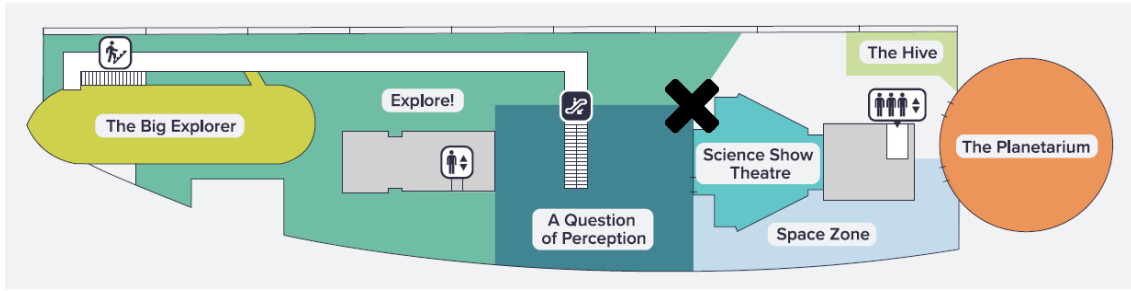
ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ



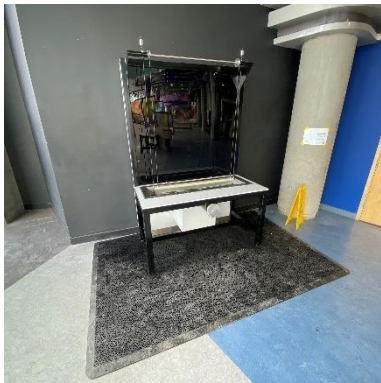
ਇਹ ਸਟਾਪ ਪਹਿਲੀ ਮੰਜ਼ਿਲ 'ਤੇ ਹੈ।



ਤੁਸੀਂ ਐਕਸਪਲੋਰ ਵਿੱਚ ਬੱਬਲ ਵਾਲ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ! ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨੀ.



ਇਹ ਸਟਾਪ ਨਕਸ਼ੇ 'ਤੇ ਬਲੈਕ ਕਰਾਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੈ।

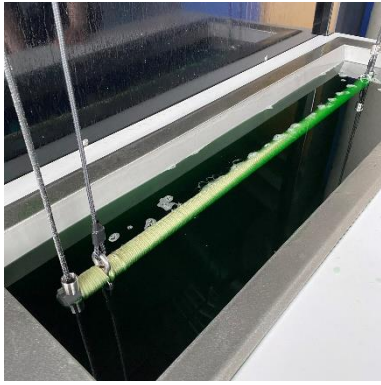


ਬੱਬਲ ਦੀਵਾਰ ਕਾਲੀ ਕੰਧ ਵਰਗੀ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦੀ ਹੈ
ਜਿਸ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਮੇਜ਼ ਹੈ।

ਕੀ ਕਰਨਾ ਹੈ



ਸਫੈਦ ਪੱਟੀ ਨੂੰ ਮੂਵ ਕਰਨ ਲਈ ਹੈਂਡਲ ਨੂੰ ਮੋੜੋ।



ਪਹਿਲਾਂ ਬਾਰ ਨੂੰ ਸਾਬਣ ਵਾਲੇ ਪਾਣੀ ਵਿੱਚ ਲੈ ਜਾਓ।



ਹੁਣ ਇੱਕ ਬੁਲਬੁਲਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਪੱਟੀ ਨੂੰ ਉੱਪਰ ਵੱਲ ਲੈ ਜਾਓ।



ਬੁਲਬੁਲੇ ਵਿੱਚ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਰੰਗ ਦੇਖੇ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ।



ਬੁਲਬੁਲਾ ਫੁੱਟਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਿੰਨਾ ਚਿਰ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ?

ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ?



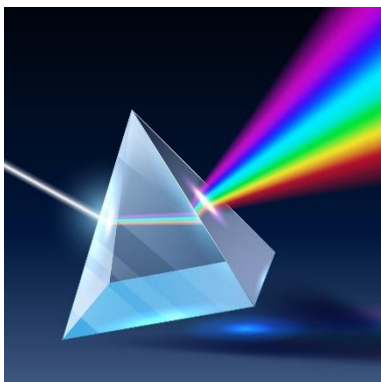
ਇਸ ਗਤੀਵਿਧੀ ਵਿੱਚ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਵੱਡਾ ਸਾਬਣ ਦਾ ਬੁਲਬੁਲਾ ਬਣਾ ਰਹੇ ਹੋ।



ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਬੁਲਬੁਲੇ ਨੂੰ ਦੇਖਦੇ ਹੋ, ਤਾਂ ਤੁਸੀਂ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਰੰਗ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ।



ਜਦੋਂ ਚਿੱਟੀ ਰੋਸ਼ਨੀ ਬੁਲਬੁਲੇ ਨੂੰ ਮਾਰਦੀ ਹੈ ਤਾਂ ਰੰਗ ਦਿਖਾਈ ਦਿੰਦੇ ਹਨ।



ਚਿੱਟੀ ਰੋਸ਼ਨੀ ਸਤਰੰਗੀ ਪੀਂਘ ਦੇ ਰੰਗਾਂ ਵਿੱਚ ਬਦਲ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।



Eye

ਰੰਗੀਨ ਰੋਸ਼ਨੀ ਫਿਰ ਤੁਹਾਡੀ ਅੱਖ ਤੱਕ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।



ਸੋਚੋ: ਇਹ ਬੁਲਬੁਲਾ ਫਲੈਟ ਅਤੇ ਗੋਲ ਕਿਉਂ ਨਹੀਂ
ਹੈ?

ਬਹੁਤ ਖੂਬ



ਟ੍ਰੇਲ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨ 'ਤੇ ਵਧਾਈਆਂ।



ਅਸੀਂ ਉਮੀਦ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ ਦਾ ਆਨੰਦ ਮਾਣਿਆ ਹੈ।



ਕਿਰਪਾ ਕਰਕੇ ਸਾਨੂੰ ਦੱਸੋ ਕਿ ਤੁਹਾਨੂੰ ਕੀ ਪਸੰਦ ਹੈ ਅਤੇ ਕੀ ਪਸੰਦ ਨਹੀਂ ਹੈ ਤਾਂ ਜੋ ਅਸੀਂ ਇਸ ਟ੍ਰੇਲ ਨੂੰ ਹੋਰ ਵੀ ਵਧੀਆ ਬਣਾ ਸਕੀਏ।



ਤੁਸੀਂ ਸਾਨੂੰ ਈਮੇਲ ਰਾਹੀਂ ਆਪਣੇ ਵਿਚਾਰ ਭੇਜ

ਸਕਦੇ ਹੋ:

contact.us@gsc.org.uk



ਜਾਂ ਤੁਸੀਂ ਸਟਾਫ਼ ਦੇ ਕਿਸੇ ਮੈਂਬਰ ਨਾਲ ਗੱਲਬਾਤ

ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ।



ਇਹ ਦਸਤਾਵੇਜ਼ ਫੋਟੋਸਿੰਬਲਾਂ, ਸ਼ਟਰਸਟੈਕ ਅਤੇ

ਗਲਾਸਗੋ ਸਾਇੰਸ ਸੈਂਟਰ ਤੋਂ ਚਿੱਤਰਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਕਰਦਾ ਹੈ।



0141 420 5000 | glasgowsciencecentre.org